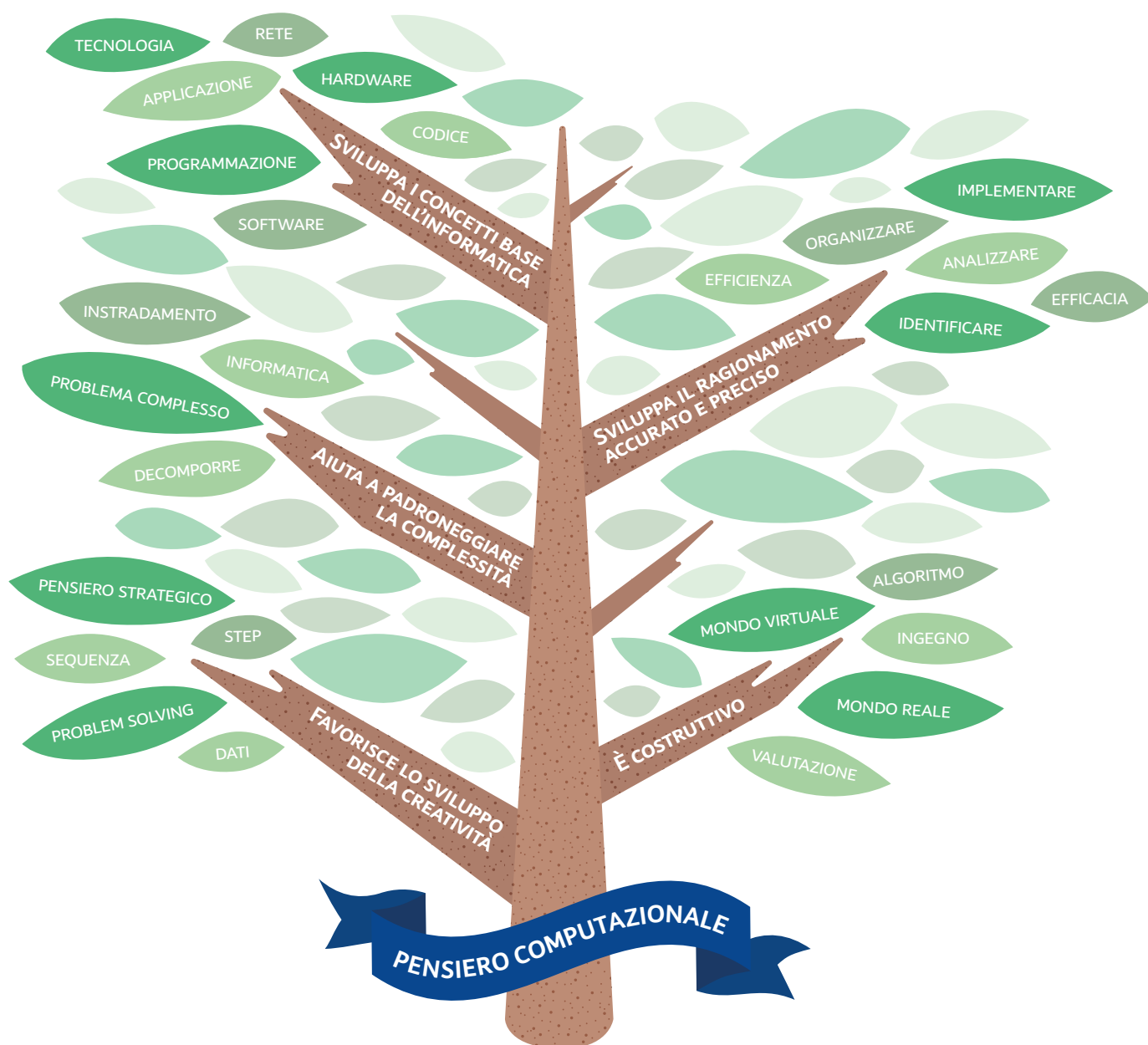


a Scuola di Digitale con **TIM**



**Mettere in pratica il pensiero computazionale**  
 Alla scoperta del coding e del problem solving



## GLOSSARIO

**PROBLEM SOLVING**

attività di pensiero messa in atto per trovare una soluzione ad un problema.

**ALGORITMO**

qualsiasi schema o procedimento sistematico di calcolo.

**SOFTWARE**

l'insieme di programmi e/o dati utilizzati dai supporti informatici.

**HARDWARE**

la parte fisica di un computer.

# a Scuola di Digitale con TIM

**Mettere in pratica il pensiero computazionale**  
Programma il futuro: un'iniziativa mirata

Hanno attivamente partecipato al progetto e svolto attività di formazione culturale all'informatica:



**3.289**

SCUOLE



**9.146**

INSEGNANTI



**29.446**

CLASSI



**601.571**

STUDENTI



**3.331.107**

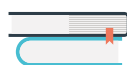
ORE DI LEZIONE  
COMPLESSIVE

La partecipazione si è concentrata sulle classi della scuola primaria, ma hanno aderito anche classi degli ordini successivi:



**53%**

PRIMARIA



**31%**

SECONDARIA  
DI PRIMO GRADO



**15%**

SECONDARIA  
DI SECONDO GRADO

Il coinvolgimento delle studentesse è stato molto elevato (**42%**), considerato anche lo stereotipo che vede le donne lontane da scienza e tecnologia

La valutazione da parte di insegnanti e studenti è stata ancora più positiva dell'anno precedente:



**99%**

DEGLI INSEGNANTI  
HA VALUTATO IL PROGETTO  
UTILE O MOLTO UTILE



**99%**

DEGLI STUDENTI  
È STATO INTERESSATO  
O MOLTO INTERESSATO



**84%**

DEI PARTECIPANTI HA DICHIARATO  
CHE LE ASPETTATIVE  
SONO STATE SODDISFATTE



**95%**

DEI DOCENTI HA VALUTATO  
POSITIVAMENTE LA PARTECIPAZIONE  
DEI VOLONTARI TIM